****

**Pubblicato da:** Bethesda Softworks

**Sviluppato da:** Tango Gameworks

**Data d'uscita:** 2014

**Piattaforme:** PC / Xbox 360 / PlayStation®3 / Console di prossima generazione

**Genere:** Survival Horror

**Descrizione:**

Concepito da Shinji Mikami, il creatore dell'influente serie di Resident Evil, e sviluppato dal talentuoso team di Tango Gameworks, *The Evil Within* incarna il significato del puro survival horror. I giocatori dovranno affrontare una realtà disturbata, cercando di evadere dalle contorte macchinazioni che possono esistere solo nei mondi più terrificanti. Orride creature e puro terrore sono ciò che attende i giocatori, in un'ambientazione illuminata da effetti all'avanguardia e animazioni allo stato dell'arte, resi possibili da una versione personalizzata dell'id Tech 5 engine.

Storia:

Mentre indaga sulla scena di un raccapricciante omicidio di massa, il detective Sebastian Castellanos e i suoi colleghi si scontrano con una forza misteriosa e potente. Dopo aver assistito al massacro degli agenti intervenuti, Sebastian cade in un'imboscata e perde conoscenza. Al suo risveglio, si ritrova in un mondo impazzito e opprimente, nel quale spaventose creature vagano tra i cadaveri.

Di fronte a un terrore inimmaginabile, e combattendo per la propria sopravvivenza, Sebastian si imbarca in un pauroso viaggio per scoprire cosa si cela dietro a questa forza maligna.

**Caratteristiche:**

**Il ritorno del survival horror più puro**

Il padre del survival horror, Shinji Mikami, è tornato per dirigere un nuovo, agghiacciante gioco dalla narrazione incalzante. La tensione e l’ansia crescono inesorabilmente durante l'esplorazione del contorto mondo di gioco, mentre le risorse a disposizione per sopravvivere sono limitate e la paura è padrona in questo perfetto mix di orrore e azione.

**Trappole brutali e creature spaventose**

Orrori inconcepibili, trappole crudeli e diabolici marchingegni minacciano la sopravvivenza del protagonista che, sfidando ogni probabilità, dovrà combattere il male usando le sue stesse, diaboliche invenzioni per sconfiggere la travolgente orda di creature letali, le stesse trappole concepite per porre fine alla sua vita in modo orribile.

**Minacce sconosciute in un mondo instabile**

Creature misteriose e spaventose attendono nell'oscurità, in un mondo contorto e in continuo mutamento. Corridoi, muri, porte e interi edifici cambiano in tempo reale, intrappolando i giocatori in una realtà distorta nella quale le minacce possono apparire in qualsiasi momento e provenire da ogni direzione.

**Il nuovo volto dell'orrore**

Ricche ambientazione e orribili creature si intrecciano in una storia ambientata in un mondo immersivo che porterà i giocatori al vertice della tensione. Sconfiggere un terrore senza pari diventa un'esperienza da brivido con *The Evil Within*.