



PANZAR ENVAHIT L'EUROPE!

Le MMO Free-to-play, *Panzar* sort sur le continent Européen le 22 avril 2013 dans une version Française, Anglaise et Allemande intégralement traduite !

Panzar est un jeu en ligne massivement multijoueur, free-to-play, se déroulant dans un univers médiéval-fantastique. Des confrontations sanglantes entre deux équipes de joueurs, requérant habilité et esprit d'équipe de la part de chacun des belligérants pour espérer la victoire, sont le cœur du jeu. Combinant un gameplay brutal et intense à des graphismes éblouissants, *Panzar* surpasse tout adversaire imprudent qui oserait l'affronter.

Créé par Panzar Studio, *Panzar* a vu la lumière pour la première fois en Avril 2012, lorsqu'il fut ouvert au public en Open Bêta en Russie avec beaucoup de succès. En moins d'un an, plus d'un million de joueurs ont joué à *Panzar*, confirmant sa place en haut de la chaîne alimentaire.

Suite au succès retentissant en Russie, Panzar Studio a préparé un assaut d'envergure sur l'Europe avec une version entièrement traduite en Français, Allemand et Anglais. L'heure est venue !

Le 22 avril 2013, *Panzar* lance sa machine de guerre en Europe !

Grâce à un gameplay extrêmement fluide et le puissant moteur graphique Cry Engine 3, *Panzar* propose ce que ses concurrents ne peuvent offrir : une nouvelle définition de confrontations épiques dans des environnements luxuriants ainsi que des combats complexes et très détaillés, tout en proposant une expérience de jeu riche mais néanmoins accessible via des mécaniques d'apprentissage simples ainsi qu'une évolution de personnage complexe et un choix de plusieurs classes de personnage complémentaires et savamment équilibrées.

Deux équipes de 10 joueurs pourront s'affronter dans quatre modes de jeu différents : guerroyant pour la **Domination** de position stratégique, combattant pour être les **Rois de la colline**, harassant l'équipe ennemie avec la mise en place d'un **Siège**, ou en utilisant des tactiques d'**Attaque éclair** afin de mettre la main sur un inestimable artefact.

Panzar défie tous les challengers à se battre pour le titre de la meilleure bataille n'ayant jamais eu lieu sur un jeu en ligne !

Chaque bataille vous apportera richesse ! Et chaque adversaire qui périra vous apportera de l'Expérience !

Sautez sur les butins, et écrasez vos adversaires comme de misérables insectes !

Le temps des paroles touche à sa fin !

Choisissez votre Destin.

"Récompense du meilleur jeu en ligne en 2012"

-GMBox.ru à l'occasion du salon Igromir 2012

"Meilleur jeu Russe en 2012"

-Kanobu

"Panzar peut prétendre à une position en haut de l'affiche dans le monde de l'E-sport" - [Russia 2 Federal News](#)

"Plus intéressant et réjouissant que ses concurrents" - [games.mail.ru](#)

"Ils produisent des jeux AAA en Russie maintenant!" - [Kanobu.ru](#)

Panzar est un jeu entièrement gratuit, il nécessite juste un ordinateur et une connexion internet, avec ça, vous êtes fin prêt. Pas la moindre portion du jeu ni aucun contenu affectant le gameplay est bloqué à un joueur ne souhaitant pas dépenser d'argent. Tout est et restera gratuit.

Néanmoins, le jeu offre une boutique avec des objets et autres avantages augmentant votre vitesse de progression, via des micro-transactions. Ceci vous fera gagner du temps pour obtenir cet objet tant désiré, voir même augmenter le niveau de votre personnage sans avoir à participer à moult batailles pour accumuler richesse et expérience.

Panzar Studio a été créé en 2007 par la fusion entre deux entreprises spécialisées dans les jeux vidéo, Panzar Studio et AriOrH Studio. Après plusieurs années passées à produire du contenu de qualité pour de nombreux jeux pour d'autres studios, il était temps de créer leur propre jeu : *Panzar*.

Alimenté par le tout dernier moteur graphique **Cry Engine 3**, *Panzar* a rapidement généré de nombreux éloges ainsi qu'une base de joueurs solide. *Panzar* vise désormais les vertes prairies d'Europe, où il sera édité et distribué par **Panzar Europe Oy**.

Pour plus de renseignement, veuillez contacter :

pr@panzar.com

Pour télécharger notre presskit :

www.panzar.com/ftp/presskit.zip

Pour télécharger Panzar :

<http://account.panzar.com/>

Pour visiter notre site officiel :

<http://www.panzar.com/>

Notre page Youtube :

<http://www.youtube.com/user/PanzarEU>

Notre page Facebook :

<http://www.facebook.com/PanzarEU>

Nos différents comptes Twitter :

http://twitter.com/Panzar_EN

http://twitter.com/Panzar_FR

http://twitter.com/Panzar_DE